

Regulament pentru concursul de amenajare al atelierelor și al holului

U.A.U.I.M – 2022

Asociația Studenților de la Mincu

I. Organizator

Asociația Studenților de la Mincu organizează, în perioada **16.04.2022-08.05.2022**, un concurs în scopul desemnării echipelor care vor amenaja atelierelor și holul de la etajul 1, în cadrul evenimentului Balul Arhitecturii 2022.

II. Participanți

Participarea la concurs este deschisă tuturor studenților din cadrul Universității de Arhitectură și Urbanism „Ion Mincu”, cu condiția ca fiecare echipă aibă în componență cel puțin un membru care a participat la edițiile anterioare. (recomandăm ca toți cei interesați să contacteze asociația pentru a fi puși în legătură cu studenți din anii mai mari).

III. Durata și desfășurarea concursului

Concursul se va desfășura între 16 aprilie și 8 mai, care cuprinde înscrierile și perioada propriu-zisă de execuție a mapelor de concurs.

Persoanele interesate se pot înscrie individual până pe data de **20 aprilie**, prin intermediul **Google Forms: <https://forms.gle/BnxZQqvsoX4df8EBA>**, urmând ca în ziua de 20 aprilie la ora 16:30 să fie organizată o întâlnire la sediul asociației unde se vor stabili echipe conform cerințelor de concurs. (Vezi capitolul II. Participanți).

Înscrierile proiectelor de echipa vor avea loc până pe **8 mai** prin intermediul **site-ului Asociației Studenților de la Mincu www.asm.uauim.ro sau pe pagina de Facebook a evenimentului.**

Participanții trebuie să ofere informații cu privire la amenajarea propusă, genul de muzică, numărul persoanelor din echipă și datele de contact ale coordonatorului.

În ceea ce privește proiectele, se va organiza cel puțin o întâlnire între organizatori și echipe pentru clarificarea nelămuririlor, rezolvarea problemelor și verificarea stadiului în care se află proiectul și, de asemenea, în mediul online se va asigura o comunicare continuă pe întreaga perioadă a desfășurării concursului.

IV. Cerințe

Proiectul fiecărei echipe trebuie să se integreze în tema generală a balului – TIME TRAVEL și în una dintre cele 4 subteme: JAZZ 20', RETRO 70'-90', NOSTALGIA 2000 și BACK TO THE FUTURE și holul principal trebuie să corespundă temei generale TIME TRAVEL. De asemenea, **proiectele trebuie realizate în ALLPLAN și LUMION. (cursurile sunt disponibile online pe uauim.allbim.net și pentru informații suplimentare sau întrebări puteți contacta Asociația Studenților sau pe reprezentantul ALLBIM NET George Teodor Calin 0724074001).**

Se cere să se argumenteze motivul pentru care s-a optat pentru un anumit subiect și să se explice, textual și grafic, conceptul care a stat la baza propunerii.

De asemenea, se cer detalii în ceea ce privește muzica, decorul și modul în care se va desfășura activitatea în seara evenimentului propriu-zis. Se recomandă exemplificarea ideii pentru o cât mai bună înțelegere a proiectului (prin fotografii, afișe, schițe, colaje, randări, machete).

Este de apreciat dacă în realizarea decorului se reciclează obiecte din viața de zi cu zi.

Obiectele din universitate de care veți putea dispune sunt următoarele:

- 3 mese
- Panouri
- Terasă: lumini și elemente debitate laser
- Grădină: lumini și elemente debitate laser

Obligatorie este realizarea unei activități în ton cu tema.

Formatele acceptate sunt **jpeg, tiff, bmp, psd, pdf**. Sunt admise maxim **10 formate A4**. De asemenea, se acceptă simulări care trebuie prezentate în format digital (exemplificări de decor, machete).

În notarea proiectelor se va ține cont de modul în care colaborează echipa, de realismul propunerii și capacitatea de a fi implementată, dar și de potrivirea ideii cu tema balului.

Listă obligatorie de elemente:

1. Explicare concept – text și grafică
2. Detalii muzică – tip de muzică, posibili artiști invitați
3. Detalii decor – text, fotografii, randări
4. Argumentarea ideii – text
5. Argumentarea obiectelor reciclate – text și exemplificare a utilizării
6. Prezentarea detaliată a elementelor folosite
7. Respectarea formatelor și a numărului de pagini
8. Realizarea unui buget estimative
9. Descrierea activității întreprinse în seara balului

NOTA 1: În cazul în care cel puțin o cerință nu este respectată, echipa va fi descalificată.

NOTA 2: În cazul în care echipa care câștigă un atelier nu realizează decorul și atmosfera prezentate în proiect, aceasta va fi penalizată.

NOTA 3: Participanții să aibă în vedere evitarea utilizării materialelor inflamabile.

V. Înscrierea

Organizatorii vor realiza o bază de date cu contactele fiecărei echipe. Acestea vor fi trimise **pe adresa de mail astud.mincu@gmail.com**.

VI. Proiectele finale

Proiectele în fază finală vor fi trimise pe adresa de mail **astud.mincu@gmail.com** până pe data de 08.05.2022, ora 23:59.

Echipele câștigătoare vor fi anunțate după realizarea jurizării (10 mai) **prin intermediul paginii de Facebook Asociația Studenților de la Mincu și site-ul asociației www.asm.ro.**

Datele personale ale participanților sunt confidențiale și vor fi folosite doar pentru desfășurarea logistică firească a concursului.

VII. Selecția proiectelor câștigătoare

Echipele câștigătoare vor fi desemnate astfel: juriul va studia toate proiectele înscrise în concurs și vor acorda note de la 1 la 10.

Procesul de jurizare se va realiza în sistem online (fiecare membru al juriului va primi un album în format pdf cu toate proiectele, urmând să acorde note și să le trimită organizatorului principal al balului.

Dacă vor exista 2 sau mai multe proiecte cu același punctaj, se va realiza o departajare pe baza numărului de note maxime obținute de fiecare.

NOTĂ: Studenții care fac parte din juriu nu vor putea participa.

JURIUL:

- Reprezentanți ai studenților din cadrul celor 3 facultăți – arhitectură, urbanism și interior.
- Membrii din biroul de conducere ASM (Asociația Studenților de la Mincu)
- Coordonatorul general al balului
- Un grup de profesori și asistenți din cadrul Universității

VIII. Criterii de selecție

1. Conceptul
2. Încadrarea în buget (va fi hotărât pe parcurs în funcție de nevoile fiecărei echipe)
3. Originalitate și impactul la public
4. Măsura în care proiectul prezentat poate fi realizat
5. Diversitatea atelierelor

IX. Hotărârea comisiei de desemnare a câștigătorilor este definitivă și incontestabilă.

NOTĂ: În echipele de organizare pot participa și oameni din afara facultății, cu condiția să existe cel puțin 2 studenți UAUIM.

Echipele vor fi alcătuite din minim 8 persoane.

X. Premii

Fiecare membru din echipa câștigătoare va primi câte o invitație +1 la bal pentru a-și putea aduce câte un prieten cu ei, băutura în limita a 50 lei și ocazia de a face parte din echipa de organizare a balului.