

Regulament pentru concursul de AFIȘ și BILETE

U.A.U.I.M – 2022

Asociația Studenților de la Mincu

I. Organizator

Asociația Studenților de la Mincu organizează, în perioada **16.04.2022-27.04.2022**, un concurs în scopul realizării afișului și biletelor pentru Balul Arhitecturii 2022.

II. Participanți

Participarea la concurs este deschisă tuturor studenților din cadrul Universității de Arhitectură și Urbanism „Ion Mincu”.

III. Durata și desfășurarea concursului

Concursul se va desfășura între 16 aprilie și 27 aprilie, care cuprinde înscrierile și perioada propriu-zisă de execuția propriu-zisă a graficii.

Persoanele interesate se pot înscrie până pe data de **20 aprilie**, prin intermediul **Google Forms**: <https://forms.gle/n9mzujqYgnFxu89z8>.

Înscrierile proiectelor vor avea loc până pe **27 aprilie** prin intermediul **site-ului Asociației Studenților de la Mincu www.asm.uauim.ro** sau pe **pagina de Facebook a evenimentului**.

IV. Cerințe

Integrarea titlului balului: MINCU TRAVELS IN TIME.

Informații despre structură: este necesar un spațiu pentru line-up (artiști), care va fi dezvăluit mai târziu, dar și un spațiu dedicat sponsorilor parteneri; trebuie inclusă data de 21 mai, ora de începere a evenimentului: 21:00 și locația: Universitatea de Arhitectură și Urbanism Ion Mincu.

Proiectul trebuie să se integreze în tema generală a balului – TIME TRAVEL cu referire și la cele 4 subteme: JAZZ 20’, RETRO 70’-90’, NOSTALGIA 2000 și BACK TO THE FUTURE.

Formatele acceptate sunt **.jpeg, .tiff, .bmp, .psd, .ai, .cdr, .pdf**, dintre care **obligatoriu .pdf și .psd/.ai/.cdr**. Afișul trebuie realizat pe un format **A2, VERTICAL(420x594 mm)**, iar biletele trebuie să aibă dimensiunea **210x74 mm**.

V. Înscrierea

Organizatorii vor realiza o bază de date cu contactele fiecărui participant. Acestea vor fi înregistrate **prin intermediul unui google forms**

VI. Proiectele finale

Proiectele în fază finală vor fi trimise pe adresa de mail **astud.mincu@gmail.com** până pe data de 27.04.2022, ora 23:59.

Câștigătorul va fi anunțat după realizarea jurizării, pe data de 29 aprilie 2022 **prin intermediul paginii de Facebook Asociația Studenților de la Mincu și site-ul asociației www.asm.ro.**

Datele personale ale participanților sunt confidențiale și vor fi folosite doar pentru desfășurarea logistică firească a concursului.

VII. Selectia proiectelor câștigătoare

Câștigătorul va fi desemnat astfel: juriul va studia toate proiectele înscrise în concurs și vor acorda note de la 1 la 10.

Procesul de jurizare se va realiza în sistem online (fiecare membru al juriului va primi un album în format pdf cu toate proiectele, urmând să acorde note și să le trimită organizatorului principal al balului.

Dacă vor exista 2 sau mai multe proiecte cu același punctaj, se va realiza o departajare pe baza numărului de note maxime obținute de fiecare.

NOTĂ: Studenții care fac parte din juriu nu vor putea participa.

JURIUL:

- Reprezentanți ai studenților din cadrul celor 3 facultăți – arhitectură, urbanism și interior.
- Membrii din biroul de conducere ASM (Asociația Studenților de la Mincu)
- Coordonatorul general al balului
- Un grup de profesori și asistenți din cadrul Universității

VIII. Criterii de selecție

1. Conceptul
2. Originalitate și impactul la public

IX. Hotărârea comisiei de desemnare a câștigătorilor este definitivă și incontestabilă.

NOTĂ: Pot participa și persoane din afara facultății.

X. Premii

Câștigătorul va primi o invitație dublă la bal și băutura în limita a 100 lei.